Додаток 1

до наказу Департаменту освіти

Харківської міської ради

від 03.10.2023 № 129

УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ

VІІІ міського турніру юних інформатиків

для учнів 9-11-х класів закладів

загальної середньої освіти

1. **Загальні положення**

Міський турнір юних інформатиків для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти (далі Турнір) — командні змагання школярів, що доводять їх здатність вирішувати складні наукові та дослідницькі завдання, подавати свої розв’язки в доведеній до впровадження формі, захищати їх під час наукової дискусії.

Умови проведення Турніру відповідають Положенню про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт зі спеціальних дисциплін та конкурси фахової майстерності, затвердженому наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 22.09.2011 №1099 зі змінами відповідно до наказу Міністерства освіти і науки України від 25.10.2021 № 1127, та Правилам проведення Всеукраїнського турніру юних інформатиків.

З огляду на наявну загрозу життю та здоров’ю учасників унаслідок збройної агресії російської федерації та організацію дистанційного навчання в закладах загальної середньої освіти м. Харкова на час воєнного часу, у 2023/2024 навчальному році Турнір проводиться в дистанційному форматі.

Для організації та проведення Турніру створюються оргкомітет і журі.

До оргкомітету Турніру входять представники Департаменту освіти Харківської міської ради, комунального закладу «Харківський центр професійного розвитку педагогічних працівників», наукові співробітники закладів вищої освіти, вчителі інформатики закладів загальної середньої освіти м. Харкова. Оргкомітетом турніру здійснюється інформаційне забезпечення учасників Турніру. У зв’язку проведення Турніру в умовах воєнного стану, оргкомітет має право вносити зміни в порядок проведення Турніру.

Журі формується оргкомітетом Турніру. До роботи у складі журі запрошуються вчені, викладачі та студенти закладів вищої освіти, високопрофесійні працівники ІТ-галузі, методисти та вчителі закладів загальної середньої освіти м. Харкова.

1. **Мета та завдання Турніру**

Метою міського турніру юних інформатиків є створення сприятливих умов для реалізації та розвитку творчих здібностей талановитої учнівської молоді при вивченні інформатики та основ програмування.

Завдання міського турніру юних інформатиків:

* підвищення інтересу учнів до вивчення інформатики та програмування;
* сприяння поглибленому вивченню інформатики;
* пошук талановитих учнів, схильних до діяльності в ІТ-галузі;
* активізація творчої діяльності вчителів та підвищення рівня викладання навчального курсу «Інформатика» в закладів загальної середньої освіти міста.

1. **Учасники Турніру**

3.1. Представництво команд

У Турнірі беруть участь команди районів та команди закладів освіти міського підпорядкування.

Команди, які бажають взяти участь у Турнірі, подають до оргкомітету заявку встановленого зразка (додається) в електронному форматі 18.10.2023 року на пошту [tatianashustakova@gmail.com](mailto:tatianashustakova@gmail.com).

Остаточне рішення щодо участі команд приймає оргкомітет, ураховуючи загальну кількість команд-учасниць та наявність вчасно поданих заявок.

3.2. Склад команд-учасниць Турніру

У Турнірі бере участь команда, що складається з 3-5 учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти (допускаються участь учнів 8-х класів).

Кожна команда має офіційну назву.

Заявлений персональний склад команди не може змінюватися під час проведення Турніру.

3.3. Капітан команди

Кожну команду очолює капітан, який є офіційним представником команди на весь час проведення Турніру.

Обов’язки капітана команди:

* офіційно представляти свою команду на Турнірі,
* визначати послідовність і характер виступів членів своєї команди.

Капітан команди не має права:

* допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету і журі Турніру;
* порушувати регламент і правила проведення Турніру.

3.4. Керівник команди

Кожну команду під час проведення Турніру супроводжує один керівник. Керівником команди призначається учитель інформатики, який брав активну участь у підготовці учнів до Турніру. На керівника команди покладається відповідальність за життя та здоров’я членів команди.

Керівник команди має правовисловлювати після виставлення оцінок членами журі аргументовану оцінку виступу команди або її членів.

Керівник команди не має права:

* виконувати функції представника команди;
* допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету та журі Турніру;
* порушувати регламент і правила проведення Турніру.

1. **Порядок проведення Турніру**

Турнір проводиться у два етапи:

І (заочний) етап – жовтень 2023 року в районах або закладах освіти;

ІІ (дистанційний) етап —28-29 жовтня 2023 року.

Заочний етап Турніру передбачає виконання задачі-проєкту, запропонованої оргкомітетом Всеукраїнського турніру юних інформатиків.

Турнір проводиться в дистанційному форматі та передбачає змагання команд-учасниць у двох турах:

І тур – презентація-захист задачі-проєкту заочного етапу;

ІІ тур – розв’язування алгоритмічних задач.

Участь у всіх турах є обов’язковою умовою для всіх команд-учасниць Турніру.

Під час реєстрації капітану потрібно підтвердити склад команди.

1. **Правила проведення змагань**

*5.1. Правила проведення І етапу*

Завданням заочного етапу є задача-проєкт, запропонована оргкомітетом Всеукраїнського турніру юних інформатиків. Завдання заочного етапу оголошуються не менш ніж за місяць до початку Турніру.

Виконання задачі-проєкту передбачає розробку програмного продукту, доведення його до стану впровадження. Усі завдання проєкту не є обов’язковими для виконання. Послідовність виконання завдань обирається командами самостійно. Під час оцінювання буде враховано відсоток та рівень виконання кожного завдання окремо.

Відеодемонстрацію роботи основних компонентів реалізації та використаних технологій завдання до 10-ти хвилин необхідно подати до оргкомітету Турніру 26 жовтня 2023 року о 15-00 на Google диск.

Створення відеодемонстація проєкту необхідно створювати за допомогою програмного забечення https://obsproject.com/

Максимальний бал за виконання завдання заочного етапу – 50 балів. Виконання завдання оцінюється журі Турніру за наступними критеріями:

* інтерфейс програми,
* прототип реалізації програми,
* досконалість реалізації задачі,
* ефективність роботи програми.

Кожний член журі оцінює завдання команди-учасниці як суму балів, виставлених ним за кожним критерієм. Остаточні бали, якими оцінюється команди-учасниці в заочному етапі, визначаються як середнє від усіх наявних оцінок членів журі, за виключенням однієї найвищої та однієї найнижчої оцінок.

*5.2. Правила проведення ІІ етапу*

*5.2.1. Проведення презентації-захисту здійснюється у дистанційному форматі.*

У проведенні дистанційної презентації-захисту проєктів беруть участь всі члени команди.

Схему проведення презентації-захисту обирає оргкомітет залежно від загальної кількості команд-учасниць Турніру. Для визначення порядку виступів проводиться жеребкування.

На представлення розроблених проєктів командам-учасницям відводиться до 15 хвилин. З них:

* представлення алгоритму задачі, демонстрація роботи програми – до 7 хв.;
* запитання опонентів і відповіді на них — 4 хв.;
* запитання журі та відповіді на них — 3 хв.;
* підсумкове слово доповідача — 1 хв.

Під час доповіді членів команди-доповідача викладається основна суть алгоритму розробленої задачі, акцентується увага на основних ідеях, демонструються основні частини програми та робляться висновки. У разі потреби можуть застосовуватись технічні засоби, демонструватись малюнки, слайди, фотографії тощо.

Під час захисту команди-опоненти можуть поставити команді-доповідачу до 5 запитань (не більше 1 запитання від однієї команди). Представники команд-опонентів мають право висловлювати критичні зауваження щодо доповіді команди-доповідача, відзначаючи та обґрунтовуючи як позитивні, так і негативні сторони цієї доповіді.

Протягом захисту члени команд, що беруть участь у захисті, не можуть консультуватися з будь-якою особою, яка не є членом команди.

*5.2.2. Ведучий змагань*

Завдання створення оптимальних, справедливих та рівних умов для нормального проведення презентації-захисту покладається на ведучого. Обов’язками ведучого є:

* представляти команди, лічильну комісію та журі, оголошувати оцінки журі;
* слідкувати за дотриманням регламенту;
* слідкувати за характером запитань і за тим, щоб вони не повторювались;
* слідкувати за дискусією і припиняти її, якщо вона стає неконструктивною;
* слідкувати за тим, щоб запитання журі носили лише уточнюючий характер;
* слідкувати за тим, щоб поруч з командами не знаходились особи, що не є членами команд.

Ведучий, з дозволу членів журі, має право в разі потреби надавати додатковий час для учасників та усувати команду від участі, якщо вона постійно порушує правила Турніру або своєю поведінкою заважає проведенню змагань. Ведучий не має права зупиняти учасників до закінчення часу, відведеного на їх виступ, якимось чином коментувати виступ і висловлювати свою думку.

*5.2.3. Оцінювання дистанційної презентації-захисту*

Оцінювання презентації-захисту реалізації задачі-проєкту проводиться журі Турніру за такими критеріями:

* чіткість, конкретність (5 балів),
* логічність (5 балів),
* коректність (5 балів),
* лаконічність (5 балів).

Остаточні бали, якими оцінюється виступ команди-учасниці в ІІ етапі, визначаються як середнє від усіх наявних оцінок членів журі, за виключенням однієї найвищої і однієї найнижчої оцінок.

*5.2. Правила проведення ІІ туру*

*5.3.1. Умови проведення змагання*

У ІІ турі командам пропонується розв’язати до 10 алгоритмічних задач, що визначаються на засіданні журі  Турніру із задач, що були представлені в оргкомітет членами журі.

У цьому виді змагань Турніру беруть участь всі члени команди, які були заявлені капітаном під час реєстрації.

Задачі командам видаються на початку змагання в електронному вигляді. Час виконання завдань – 3 години.

Під час виконання завдань забороняється присутність осіб, що не є членами команди.

Команди можуть ставити запитання щодо умов задач. Відповіді команді надаються у вигляді «так», «ні», «немає відповіді» протягом 10 хвилин після отримання запитання. При виявлені помилок в умовах задач або в тестових прикладах журі зобов’язане повідомити про них всі команди одночасно.

Під час змагання команда має право декілька разів відправити рішення на перевірку.

У тексті програм категорично забороняється:

* використовувати асемблерні вставки та змінювати вектори переривань;
* читати або створювати файли та каталоги, крім зазначеного в умові вихідного файлу;
* будь-яким чином використовувати мережеві засоби;
* виконувати будь-які дії, які можуть зашкодити нормальній роботі системи перевірки.

Інформація про хід змагання фіксується в таблиці результатів та поновлюється в реальному часі.

1. Переможці Турніру

*6.1. Командна першість*

Переможцями Турніру стають команди, які за підсумками Турніру набрали найбільшу сумарну кількість балів, отриманих командою протягом всього Турніру. При визначенні кількості команд-переможців їх число не може перевищувати 50 % від загальної кількості команд-учасниць Турніру.

Дипломом І ступеня нагороджується одна команда, що має максимальну суму балів. Дипломи ІІ та ІІІ ступеня розподіляються оргкомітетом серед команд з найбільшими сумами балів. Розподіл дипломів ІІ та ІІІ ступеня вирішує оргкомітет спільно з журі.

Команди-переможниці Турніру нагороджуються дипломами І, ІІ, та ІІІ ступенів Департаменту освіти Харківської міської ради та подарунками.

*6.2. Переможці в номінаціях*

За рішенням журі та оргкомітету Турніру визначаються команди-учасниці Турніру – переможці в командних номінаціях: «За кращу розробку заочного проєкту», «За кращу презентацію задачі-проєкту», «Команда кращих програмістів».

Команди-переможці в номінаціях нагороджуються дипломами Департаменту освіти Харківської міської ради та цінними подарунками.

*6.3. Спеціальні грамоти та заохочувальні призи*

Журі надається право більшістю голосів усіх членів журі відзначити команди та окремих членів команд спеціальними грамотами Турніру.

За згодою журі оргкомітет Турніру має право встановлювати додаткові заохочувальні призи.

1. Апеляція

У випадку, якщо команда не погоджується з оцінкою її участі в тому чи іншому виді змагань, вона має право подати апеляцію до оргкомітету Турніру. Апеляція подається в письмовому вигляді капітаном команди не пізніше, ніж через 20 хвилин після оголошення результатів даного виду змагань і повинна містити виклад факту порушення та посилання на ті пункти даних правил, що були порушені.

Якщо команда вважає, що не отримала бали за певними критеріями, вона може викласти їх перелік в апеляційній заяві.

Оргкомітет разом з журі розглядає апеляцію на спільному засіданні та приймає рішення за наявності факту порушення до закінчення Турніру.

8. Нагородження переможців

Усі команди-переможці нагороджуються дипломами І, ІІ і ІІІ ступенів Департаменту освіти Харківської міської ради та подарунками. Нагородження переможців і призерів Турніру відбувається в день проведення.

Переможці Турніру отримують право представляти м. Харків на Всеукраїнському турнірі юних інформатиків.

Директор Департаменту освіти О.І. ДЕМЕНКО

Дулова

Шустакова 095 301 21 07